

Instrukcja obsługi pluginu Renderownia 3dsMaxplugin

Aplikacja Renderownia 3dsmaxplugin służy do automatycznego wysłania zadań do renderownia z poziomu programu 3ds Max. Oprogramowanie jest przeznaczone tylko dla użytkowników serwisu www.renderownia.pl.

Korzystanie z naszej aplikacji jest bardzo proste, aby wysłać zadanie z programu 3ds Max wystarczy spełnić kilka kroków.

1. Zainstaluj plugin w katalogu **3dsMax**.
2. Uruchom program 3ds Max, następnie otwórz swój projekt.
3. W menu **Rendering** otwórz nowo powstałą opcję **"Submit job to Renderownia Świerk"**, aby uruchomić plugin.
4. Wybranie tej opcji otwiera okno logowania. Wpisz swoją nazwę użytkownika i hasło w celu zalogowania.
5. Po zalogowaniu Twój projekt jest gotowy do wysłania. Możesz teraz ustawić parametry zadania, a w polu **Zasoby** możesz sprawdzić pliki przygotowane do wysłania. Uzupełnij nazwę zadania i wybierz **Wyślij zadanie**, pliki i zadanie zostaną wysłane na Twoje konto.



RENDEROWNIA
ŚWIERK

User's guide for Renderownia 3dsMaxplugin

Application Renderownia 3dsmaxplugin can be used to automatically upload jobs for rendering from 3ds Max. Plugin is designed only for registered users of www.renderownia.pl. Usage of our application is very simple - to upload job from 3dsmax you've got to follow few steps.

1. Install plugin in **3dsMax** directory.
2. Run 3ds Max, then open your project.
3. In menu **Rendering** select new option "**Submit job to Renderownia Świerk**" to run plugin.
4. Selection of this option, opens login window. You should type your username and password to log on.
5. After logging, your project is ready for upload. You can set job properties, in box **Job assets** you can check files that are ready for upload. Fill job name and select **Upload job** to send job files to your account.



RENDEROWNIA
ŚWIERK