

REGULAMIN RENDEROWNI ŚWIERK

I. Definicje.

1. **Usługodawca** - Narodowe Centrum Badań Jądrowych z siedzibą w Otwocku (05-400) przy ul. Andrzeja Sołtana 7, wpisane do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000171393, REGON 001024043, NIP 532-010-01-25, świadczące Usługę na rzecz Klienta
2. **Klient** - przedsiębiorca, na rzecz którego Usługodawca świadczy Usługę, reprezentowany przez Użytkownika
3. **Użytkownik** - osoba fizyczna, która reprezentując Klienta dokonała Rejestracji w Renderowni Świerk
4. **Użytkownik Master** - Użytkownik, który dokonał pierwszej Rejestracji na rzecz Klienta
5. **Renderownia Świerk** - serwis internetowy Usługodawcy prowadzony w ramach Centrum Informatycznego Świerk, za pośrednictwem którego, na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, świadczona jest Usługa
6. **Strona Internetowa Renderowni Świerk** - strona internetowa dostępna pod adresem: www.renderownia.pl
7. **Usługa** - usługa informatyczna świadczona za pośrednictwem Renderowni Świerk dotycząca zautomatyzowanego tworzenia animacji i zaawansowanej grafiki na podstawie Danych Wejściowych (renderowanie) oraz usługi towarzyszące (w tym m. in. przechowywanie danych)
8. **Regulamin** - niniejszy Regulamin określający zasady dostępu oraz korzystania z Renderowni Świerk, który stanowi regulamin świadczenia usług drogą elektroniczną w rozumieniu art. 8 ust. 1 ustawy z dnia 18 lipca 2002 roku o świadczeniu usług drogą elektroniczną, udostępniany na Stronie Internetowej Renderowni Świerk
9. **Cennik** - cennik Usług udostępniany na Stronie Internetowej Renderowni Świerk
10. **Rejestracja** - rejestracja w celu utworzenia Konta Użytkownika w Renderowni Świerk za pośrednictwem jej Strony Internetowej, wymagająca podania: imienia i nazwiska Użytkownika, firmy Klienta, adresu siedziby Klienta, adresu poczty elektronicznej Użytkownika, numeru telefonu kontaktowego, numeru NIP Klienta, numeru identyfikacyjnego VAT Klienta, numeru REGON Klienta, numeru VIES Klienta w przypadku Klienta zarejestrowanego w Systemie Wymiany Informacji o VAT (VIES), który rozlicza podatek od wartości dodanej poza terytorium Rzeczypospolitej Polskiej
11. **Strona** - Klient albo Usługodawca
12. **Umowa** - umowa o świadczenie Usług, stanowiąca umowę o świadczenie usług drogą elektroniczną, zawierana pomiędzy Usługodawcą a Klientem w momencie akceptacji Regulaminu przy pierwszej Rejestracji
13. **Konto Użytkownika** - zbiór zasobów i uprawnień w systemie komputerowym Renderowni Świerk dostępnych dla Użytkowników, posiadający unikalny login zabezpieczony hasłem
14. **Dane Wejściowe** - dane wejściowe przekazywane przez Klienta drogą elektroniczną w formie pliku lub plików, w celu wykonania Usługi
15. **Dane Wyjściowe** - dane stanowiące końcowy rezultat wykonania Usługi
16. **Dane** - Dane Wejściowe lub Dane Wyjściowe
17. **Renderbon** - jednostka rozliczeniowa Usług, oddająca wartość kwoty wpłaconej przez Klienta na poczet korzystania z Renderowni Świerk; nominalna wartość 1 Renderbonu to kwota 10,00 zł.

II. Postanowienia ogólne.

1. Korzystanie z Renderowni Świerk możliwe jest tylko dla Klientów, których reprezentant dokonał uprzedniej Rejestracji jako Użytkownik Master.
2. Rejestracja oznacza akceptacją Regulaminu przez Klienta i zobowiązanie do jego przestrzegania.
3. Zapłata przy użyciu karty płatniczej wystawionej dla Klienta lub przelewem z rachunku bankowego prowadzonego dla Klienta stanowi potwierdzenie umocowania Użytkownika Master do reprezentowania Klienta.
4. Osoba, która dokonała Rejestracji bez umocowania do reprezentowania Klienta lub z przekroczeniem tego umocowania staje się stroną Umowy i ponosi pełną odpowiedzialność za wszelkie skutki takiego jej działania.
5. Klienci, w imieniu których dokonywana jest Rejestracja, zarejestrowani w Systemie Wymiany Informacji o VAT (VIES), które rozliczają podatek od wartości dodanej poza terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, zobowiązani są poinformować o tym w trakcie Rejestracji, podając swój numer identyfikacyjny VAT.
6. W celu prawidłowego korzystania z Renderowni Świerk i umożliwienia Usługodawcy, świadczenia Usług wymagane jest posiadanie systemu Windows i oprogramowania 3ds Max oraz posługiwanie się jedną z wymienionych przeglądarek internetowych w podanych wersjach: Chrome (16+), Firefox (10+), Safari (7+), Internet Explorer (10+), Opera (12.1).

III. Zawarcie i rozwiązanie umowy.

1. W momencie dokonania pierwszej Rejestracji w imieniu Klienta, Usługodawca i Klient zawierają Umowę, stanowiącą umowę o świadczenie usług drogą elektroniczną w rozumieniu ustawy z dnia 18 lipca 2002 roku o świadczeniu usług drogą elektroniczną, bez konieczności sporządzania odrębnego dokumentu.
2. Umowa wchodzi w życie z chwilą zweryfikowania przez Usługodawcę danych podmiotu, który dokonał zapłaty za uzyskanie dostępu do Renderbonów po raz pierwszy i potwierdzenia, że zapłata ta nastąpiła przy użyciu karty płatniczej wystawionej dla Klienta lub przelewem z rachunku bankowego prowadzonego dla Klienta.
3. Ze strony Usługodawcy, Umowa jest zawierana przez Dyrektora, jako organ uprawniony do reprezentacji Usługodawcy.
4. Regulamin stanowi integralną część Umowy.
5. Umowa zawierana jest na czas nieoznaczony.
6. Umowa ulega automatycznemu rozwiązaniu bez konieczności składania dodatkowych oświadczeń woli w momencie usunięcia przez Klienta wszystkich utworzonych na jego rzecz Kont Użytkowników.
7. Klient może wypowiedzieć Umowę z zachowaniem trzymiesięcznego okresu wypowiedzenia. Oświadczenie o wypowiedzeniu Umowy wymaga zachowania formy pisemnej pod rygorem bezskuteczności.
8. Usługodawca może wypowiedzieć Umowę ze skutkiem natychmiastowym, w tym usunąć Konto Użytkownika, w następujących przypadkach:
 - a) Dane Wejściowe lub zamierzone Dane Wyjściowe stanowią treści o charakterze bezprawnym,

- b) Użytkownik lub Klient naruszają postanowienia Regulaminu,
 - c) Użytkownik lub Klient wykorzystują Usługę lub Renderownię Świerk niezgodnie z ich przeznaczeniem,
 - d) adres poczty elektronicznej Użytkownika Master trwale nie funkcjonuje,
 - e) którakolwiek z informacji podanych przez Użytkownika okaże się sprzeczna z prawem, lub dobrymi obyczajami, narusza dobra osobiste osób trzecich lub uzasadnione interesy Usługodawcy albo okaże się nieprawdziwa, z zastrzeżeniem, że nie dotyczy to oczywistych omyłek pisarskich i innych tego typu nieprawidłowości.
9. Oświadczenie Usługodawcy o wypowiedzeniu Umowy ze skutkiem natychmiastowym, wymaga zachowania formy wiadomości, przesłanej na adres poczty elektronicznej Użytkownika Master oraz potwierdzenia w formie pisemnej, przesłanego listem poleconym lub kurierem na adres siedziby Klienta. W przypadku, o którym mowa w ust. 8 lit d) powyżej, wystarczające jest zachowanie formy pisemnej.
10. Usługodawca jest uprawniony do zablokowania Klientowi dostępu do Renderowni Świerk niezwłocznie po przesłaniu wiadomości elektronicznej, o której mowa w ust. 9 powyżej, a w sytuacji, o której mowa w ust. 8 lit d) powyżej - niezwłocznie po wysłaniu oświadczenia o wypowiedzeniu Umowy w formie pisemnej.
11. W sytuacjach określonych w ust. 6-8 powyżej, Klientowi nie przysługuje zwrot równowartości niewykorzystanych Renderbonów. W ciągu miesiąca, Klient ma prawo zakwestionować rozwiązanie Umowy i przedstawić swoje wyjaśnienia, w formie pisemnej. Stanowisko Klienta podlega rozpatrzeniu przez Usługodawcę w terminie 14 dni roboczych.
12. Usługodawca może wypowiedzieć Umowę z zachowaniem sześciomiesięcznego okresu wypowiedzenia. Oświadczenie o wypowiedzeniu Umowy wymaga zachowania formy pisemnej pod rygorem bezskuteczności. Umowa ulega rozwiązaniu z momentem wykorzystania Renderbonów udostępnionych danemu Klientowi, jednak nie później niż z upływem okresu wypowiedzenia. Klientowi nie przysługuje zwrot równowartości niewykorzystanych Renderbonów. Po upływie połowy okresu wypowiedzenia, Usługodawca blokuje Klientowi możliwość uzyskania dostępu do nowych Renderbonów.
13. Usługodawca zastrzega sobie prawo do odmowy świadczenia Usług na rzecz Użytkownika, który naruszył postanowienia Regulaminu.

IV. Rola i uprawnienia Użytkowników.

1. Klient może być reprezentowany przez więcej niż jednego Użytkownika. Użytkownik może reprezentować wyłącznie jednego Klienta.
2. Użytkownik nie może dokonać zmiany Klienta, którego reprezentuje.
3. Użytkownikowi Master przysługuje wyłączne uprawnienie do:
 - a) wprowadzania nowych Użytkowników danego Klienta,
 - b) określania puli Renderbonów danego Klienta, z której może korzystać nowy Użytkownik,
 - c) zrzeczenia się statusu Użytkownika Master na rzecz innego Użytkownika danego Klienta,
 - d) usuwania Kont Użytkowników danego Klienta.
4. Celem skorzystania z uprawnień określonych w ust. 3 powyżej, Użytkownik Master, po zalogowaniu się do swojego Konta Użytkownika, występuje do Usługodawcy o przyznanie jednorazowego, unikalnego klucza i wskazuje jego przeznaczenie.

5. Usługodawca wydaje klucz, o którym mowa w ust. 4 powyżej, w formie wiadomości przesłanej na adres poczty elektronicznej Użytkownika Master.
6. Klucz, o którym mowa w ust. 4 powyżej może zostać wykorzystany w ciągu 12 godzin od chwili jego wydania przez Usługodawcę.
7. Usługodawca, w formie wiadomości przesłanej na adres poczty elektronicznej Użytkownika Master, informuje Użytkownika Master o wykorzystaniu klucza, o którym mowa w ust. 4 powyżej.
8. Wnioskując o wydanie jednorazowego klucza, o którym mowa w ust. 4 powyżej, Użytkownik Master określa pulę Renderbonów danego Klienta, z której nowy Użytkownik będzie korzystać. Może to być już istniejąca pula Renderbonów lub nowa pula udostępniona na potrzeby nowego Użytkownika.
9. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku działań lub zaniechań Użytkownika Master, Użytkownika, Klienta lub osób trzecich posługujących się kluczem, o którym mowa w ust. 4 powyżej.
10. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku posłużenia się kluczem, o którym mowa w ust. 4 powyżej przez osoby nieuprawnione.

V. Zasady udostępniania Renderbonów.

1. Rozpoczęcie świadczenia Usługi wymaga uprzedniego uzyskania dostępu do Renderbonów, co następuje za pośrednictwem Strony Internetowej Renderowni Świerk, po uiszczeniu na rzecz Usługodawcy kwoty, za jaką Usługodawca zaoferował udostępnienie Renderbonów.
2. Klient ma jednorazową możliwość uzyskania darmowego dostępu do puli Renderbonów z przeznaczeniem wyłącznie na potrzeby sprawdzenia jakości oferowanych Usług, przed złożeniem pierwszego zlecenia wykonania Usługi.
3. Zapłata za uzyskanie dostępu do Renderbonów po raz pierwszy, może nastąpić wyłącznie przy użyciu karty płatniczej wystawionej dla Klienta lub przelewem z rachunku bankowego prowadzonego dla Klienta. Za dzień zapłaty uznaje się dzień uznania środków na rachunku bankowym Usługodawcy.
4. Niezależnie od formy zapłaty za uzyskanie dostępu do Renderbonów, Usługodawca nie pobiera z tego tytułu żadnej opłaty manipulacyjnej.
5. Usługodawca zastrzega sobie możliwość udostępniania Renderbonów poniżej ich nominalnej wartości, w szczególności w przypadku jednorazowego udostępnienia znacznej liczby Renderbonów.
6. Renderbon może zostać wykorzystany przez Użytkownika, któremu został on udostępniony, jako reprezentantowi danego Klienta lub przez innego Użytkownika tego Klienta, w ramach przypisanej mu puli Renderbonów.
7. Niewykorzystane Renderbony w puli, do której nie jest przypisany żaden Użytkownik, przechodzą do puli Użytkownika Master.
8. Cechy Usługi i zależną od nich cenę Usługi wyrażoną w Renderbonach określa Cennik.
9. Usługodawca zastrzega sobie możliwość organizowania promocji na cenę Usługi, o której warunkach będzie każdorazowo informował na Stronie Internetowej Renderowni Świerk.
10. Usługodawca zastrzega sobie możliwość udzielenia Klientowi zniżki na cenę Usługi, według swobodnego uznania Usługodawcy.
11. Po otrzymaniu pełnej zapłaty za uzyskanie dostępu do Renderbonów, Usługodawca wystawia w ciężar Klienta, fakturę VAT na kwotę wpłaconą. Faktura VAT jest wystawiana wyłącznie w

wersji elektronicznej i przesyłana na adres poczty elektronicznej Użytkownika dokonującego transakcji. Usługodawca nie wystawia Faktury VAT w wersji papierowej.

12. Niewykorzystane Renderbony nie podlegają zwrotowi. Klientowi nie przysługuje zwrot równowartości niewykorzystanych Renderbonów.

VI. Zasady świadczenia Usług.

1. Złożenie zlecenia wykonania Usługi może nastąpić wyłącznie, jeśli Klient dysponuje co najmniej 1 Renderbonem.
2. Koszt wykonania Usługi jest pokrywany z puli Renderbonów udostępnionych danemu Klientowi, przy czym liczba zużywanych Renderbonów zależy od:
 - a) czasu trwania obliczeń wykonywanych przez Klienta,
 - b) priorytetu Usługi wybranego przez Klienta (priorytet *standard*, *business* i *premium* szczegółowo opisane w Cenniku),
 - c) objętości i czasu przechowywania Danych ponad obowiązujące/przyznane limity,
 - d) aktualnej promocji na cenę Usługi organizowanej przez Usługodawcę, obowiązującej w chwili złożenia zlecenia wykonania Usługi,
 - e) ewentualnej zniżki udzielonej Klientowi na cenę Usługi przez Usługodawcę.
3. Termin wykonania Usługi jest uzależniony od priorytetu Usługi wybranego przez Klienta oraz liczby zleceń oczekujących na wykonanie. Obowiązuje kolejność realizowania zleceń według zasady FIFO (*first in first out*).
4. Klient ma możliwość podwyższenia priorytetu Usługi w trakcie oczekiwania na jej wykonanie. Zmiana taka oznacza zakończenie dotychczasowego zlecenia wykonywania Usługi i płynną kontynuację wykonywania Usługi w ramach nowego zlecenia. Nowe zlecenie wykonania Usługi uznaje się za złożone z chwilą złożenia dyspozycji podwyższenia priorytetu Usługi. Wykonywanie usługi w ramach nowego zlecenia odbywa się na warunkach obowiązujących w chwili jego złożenia.
5. Przyjęcie zlecenia udostępnienia dodatkowej powierzchni dyskowej lub zwiększenia czasu przechowywania Danych jest uzależnione od dostępności zasobów Renderowni Świerk.
6. Dane Wyjściowe są wydawane Klientowi po umorzeniu zużytych Renderbonów na Koncie Użytkownika, w liczbie stanowiącej równowartość kosztu wykonania Usługi po zaokrągleniu w górę do 1/100 Renderbonu.
7. Dane Wyjściowe nie zostaną wydane, jeśli Klient nie dysponuje wystarczającą liczbą udostępnionych Renderbonów. W takiej sytuacji, w celu otrzymania Danych Wyjściowych, Klient musi uzyskać dostęp do dodatkowych Renderbonów w liczbie niezbędnej do pokrycia kosztu wykonania Usługi.
8. Usługodawca zastrzega sobie prawo usunięcia Danych przechowywanych ponad przydzielony limit objętości i czasu, jeśli pomimo wezwań Użytkownik ich sam nie usunie lub nie złoży zlecenia na zwiększenie limitu.
9. Po zalogowaniu się na Konto Użytkownika, Użytkownik ma wgląd w zestawienie Usług wykonanych na jego zlecenie w ciągu ostatnich 2 lat. Zestawienie to wskazuje czas złożenia zlecenia wykonania Usługi, czas trwania obliczeń, priorytet Usługi, liczbę zużytych Renderbonów, efektywną cenę Usługi wyrażoną w złotych polskich (uwzględniającej koszt uzyskania dostępu do zużytych Renderbonów, w tym obowiązujące promocje lub ewentualne zniżki). Funkcjonalność zestawienia umożliwia złożenie reklamacji zgodnie z rozdziałem VIII ust. 1 Regulaminu (patrz rozdział „Reklamacje”).

VII. Odpowiedzialność.

1. Usługodawca zapewnia profesjonalny standard staranności przy świadczeniu Usługi.
2. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za sprawność łącza internetowego Klienta i innych łączy międzyoperatorskich.
3. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za zakłócenia w funkcjonowaniu Renderowni Świerk spowodowane niedozwoloną ingerencją Użytkowników, Klientów lub osób trzecich, niezależną od Usługodawcy.
4. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za treść Danych Wejściowych.
5. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za treść Danych Wyjściowych, w tym za ich precyzyjność, stosowalność i przydatność dla potrzeb Klienta.
6. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za skutki udostępnienia loginu i hasła do Konta Użytkownika osobom trzecim.
7. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku działań lub zaniechań Użytkownika lub Klienta niezgodnych z Regulaminem oraz powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
8. Usługodawca zastrzega sobie prawo do czasowego ograniczenia lub wyłączenia dostępu do Renderowni Świerk w sytuacji, gdy będzie to uzasadnione ze względu na konieczność dokonania zmian, przeprowadzenia prac konserwacyjnych lub usunięcia awarii (przerwa techniczna), po uprzednim powiadomieniu Klientów za pośrednictwem Strony Internetowej Renderowni Świerk oraz wiadomości przesłanej na adresy poczty elektronicznej Użytkowników, o ile osoby te wyrażą zgodę na otrzymywanie takich komunikatów.

VIII. Reklamacje.

1. Reklamacje dotyczące funkcjonowania Renderowni Świerk oraz Usługi powinny zostać złożone w momencie stwierdzenia nieprawidłowości, przez zaznaczenia właściwego pola na zestawieniu Usług wykonanych na zlecenie Klienta, o którym mowa w rozdziale VI ust. 9 Regulaminu (patrz rozdział „Zasady świadczenia Usług”), co umożliwi powiązanie złożonej reklamacji ze zleceniem Usługi wyszczególnionym na tym zestawieniu.
2. Usługodawca zobowiązuje się do rzetelnego zbadania okoliczności przedstawionych w złożonej reklamacji.
3. Reklamacja rozpatrywana będzie przez Usługodawcę w terminie 14 dni od dnia jej złożenia. Usługodawca poinformuje Klienta o sposobie rozpatrzenia reklamacji w formie wiadomości przesłanej na adres poczty elektronicznej Użytkownika, który złożył reklamację.
4. W zależności od stopnia uznania reklamacji, Usługodawca przywraca do dyspozycji Użytkownika całość lub część Renderbonów zużytych do pokrycia kosztu zareklamowanej Usługi.
5. Usługodawca zastrzega, że nie będzie rozpatrywać reklamacji, których przedmiot stanowią zastrzeżenia wynikające z nieznamości obowiązujących przepisów prawa lub postanowień Regulaminu.
6. Usługodawca ma prawo odmówić uznania reklamacji wyłącznie z powodu niezachowania warunków postępowania opisanego w ust. 1 powyżej.

IX. Prawa własności intelektualnej.

1. Klient oświadcza i gwarantuje, że jest uprawniony do wykorzystania Danych Wejściowych i nie narusza w ten sposób praw osób trzecich, w tym praw wynikających z umów zawartych przez Klienta z osobami trzecimi.
2. W przypadku zgłoszenia wobec Usługodawcy jakichkolwiek roszczeń z tytułu naruszenia praw osób trzecich, w szczególności praw własności intelektualnej, w związku z zawarciem i wykonywaniem Umowy, Klient zobowiązuje się zwolnić Usługodawcę z odpowiedzialności wynikającej z takiego naruszenia i pokryć wszelkie poniesione przez Usługodawcę koszty.
3. Usługodawca nie nabywa żadnych praw do Danych.
4. Wszelkie elementy Renderowni Świerk w tym jej nazwa, logotyp, zawartość Strony Internetowej Renderowni Świerk, oprogramowanie oraz bazy danych stanowią własność Usługodawcy i podlegają pełnej ochronie prawnej.

X. Ochrona danych osobowych.

1. Administratorem danych osobowych Klientów będących osobami fizycznymi i Użytkowników jest Usługodawca.
2. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do Rejestracji i świadczenia Usług.
3. Usługodawca jest uprawniony do przetwarzania danych osobowych Klientów będących osobami fizycznymi i Użytkowników w celu świadczenia Usług zgodnie z Regulaminem.
4. Klienci będący osobami fizycznymi i Użytkownicy mają prawo wglądu do swoich danych osobowych i ich poprawiania.
5. Użytkownik ponosi odpowiedzialność za podanie nieprawdziwych danych osobowych i ma obowiązek ich aktualizacji.
6. Usługodawca jest uprawniony do ujawnienia danych osobowych podmiotom upoważnionym na podstawie obowiązujących przepisów prawa.
7. Usługodawca zapewnia bezpieczeństwo danych osobowych zgodnie z wymogami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych, w tym zapewnia środki techniczne zapobiegające pozyskiwaniu i modyfikowaniu przez osoby nieuprawnione danych osobowych przesyłanych drogą elektroniczną.

XI. Postanowienia końcowe.

1. Usługodawca zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Usługodawca informuje o wszelkich zmianach Regulaminu za pośrednictwem Strony Internetowej Renderowni Świerk oraz w formie wiadomości przesłanej na adres poczty elektronicznej Użytkowników. Klient w ciągu 14 dni może odmówić akceptacji zmian, składając oświadczenie w formie pisemnej. W takiej sytuacji, Umowa wygasa z momentem zużycia i umorzenia wszystkich udostępnionych Klientowi Renderbonów.
2. W ustawieniach Konta Użytkownika, Użytkownik ma możliwość wyboru opcji otrzymywania informacji o wszelkich zmianach Regulaminu w formie wiadomości przesłanej na adres poczty elektronicznej Użytkownika.

3. W ustawieniach Konta Użytkownika, Użytkownik ma możliwość wyboru opcji odmowy zgody na otrzymywanie newslettera Renderowni Świerk. Brak skorzystania z tej opcji, oznacza zgodę na otrzymywanie newslettera Renderowni Świerk.
4. W celu ochrony interesów Usługodawcy, w przypadku powzięcia przez Usługodawcę uzasadnionych wątpliwości, co do aktualności bądź zgodności z prawdą, którejkolwiek z informacji podanych przez Klienta lub Użytkownika, Usługodawca zastrzega sobie prawo ich weryfikacji, w tym w publicznie dostępnych rejestrach i ewidencjach. Usługodawca ma prawo do zablokowania Konta Użytkownika ze skutkiem natychmiastowym do czasu wyjaśnienia wątpliwości.
5. Strony zobowiązują się do polubownego rozstrzygnięcia wszelkich sporów, które mogą wyniknąć w związku ze stosowaniem Regulaminu oraz zawarciem, wykonywaniem i rozwiązaniem Umowy.
6. W razie braku możliwości porozumienia, spór będzie podlegał rozstrzygnięciu przed sądem właściwym miejscowo dla siedziby Usługodawcy.

Regulamin obowiązuje od dnia 29 czerwca 2015 r.